



КОНСОРЦИУМ

ПО РАЗВИТИЮ ШКОЛЬНОГО
ИНЖЕНЕРНО-ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО
ОБРАЗОВАНИЯ



СОГЛАСОВАНО:

Президент Консорциума по развитию
школьного инженерно-технологического
образования в Российской Федерации

_____ В.В. Князева



Белякова В.Н.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении математической онлайн-викторины «Онлайн игра» для учащихся 5-х классов с международным участием

1. Общие положения

- 1.1. Настоящее Положение устанавливает правила проведения математической онлайн-викторины «Онлайн игра» для учащихся 5-х классов с международным участием (далее – Онлайн-викторина).
- 1.2. Учредителем Онлайн-викторины является Консорциум по развитию школьного инженерно-технологического образования в Российской Федерации при поддержке МАОУ гимназии №32 г. Калининград.
- 1.3. Организатором Онлайн-викторины является МАОУ гимназии №32 г. Калининград (далее - Организатор).
- 1.4. Основной целью Онлайн-викторины является содействие развитию творческой активности детей и поддержка талантливых обучающихся.
- 1.5. Задачи Конкурса:
 - формирование новых компетенций, таких как умение работать в команде, эффективная коммуникация;
 - выявление и поддержка творческих и креативных способностей обучающихся.
- 1.6. Срок действия настоящего Положения 1 год. Изменения в настоящее Положение могут быть внесены по решению Организатора.

2. Руководство проведением

- 2.1. Общее руководство и проведение Конкурса осуществляет МАОУ гимназия №32 г. Калининград.
- 2.2. В целях организации экспертного и организационно-технического

сопровождения Конкурса Организатор формирует:

- организационный комитет Конкурса;
- экспертную комиссию для оценки итоговых работ участников Конкурса.

2.3. Организационный комитет:

- осуществляет общее руководство подготовкой и проведением Конкурса;
- утверждает план подготовки Конкурса;
- определяет состав экспертного жюри из числа педагогического состава МАОУ гимназии №32 г. Калининград
- обеспечивает информационную поддержку, размещение положения на сайте организатора, рассылку информации о Конкурсе в образовательные учреждения Консорциума.

3. Условия участия

3.1. В Конкурсе могут принимать участие обучающиеся 5 классов общеобразовательных организаций, реализующих программы основного общего, среднего общего и дополнительного образования.

3.2. В Конкурсе может быть представлена заявка одного автора, состоящего из команды школьников из 3 человек.

3.3. Руководителем (руководителями) команды может быть квалифицированный специалист в той или иной научной области, сотрудник (сотрудники) одной из организаций, осуществляющих педагогическую и/или научную деятельность.

4. Порядок проведения

4.1. Турнир проводится 18 октября 2024 года. Начало в 13.00 часов (время московское). Заявка для участия в Турнире принимаются до 15.09.2023 года. **За неделю** до начала викторины, будет сделан анонс мероприятия, который будет содержать ссылку на заполнение заявки для участия в конкурсе. В турнире может принять участие **не более двух команд от одной образовательной организации.**

Название файла должно начинаться с номера ОУ, и содержать название команды, ФИО участников команды, класс, ФИО руководителя команды с указанием электронной почты. Турнир планируется проводить на платформе Телемост, для Турнира необходимо иметь два ноутбука. За день до начала Турнира руководителям команды будет выслана ссылка с формой для внесения ответов.

4.2. Турнир проводится в два раунда. В первом раунде 10 вопросов с выбором ответа. Во втором раунде 8 вопросов, на которые нужно дать ответ командам самостоятельно.

4.3. Баллы за верные ответы проставляются из расчета 1 балл за каждый верный ответ в 1 раунде. Во 2 раунде за вопрос 6 и 8 начисляется по 2 балла, за остальные вопросы по 1 баллу. Ответы необходимо вносить сразу по ссылке в Гугл-форму.

4.4. Первый раунд подразумевает вопросы с ответом 1-4. Время на ответ до 30 сек.

Второй раунд подразумевает вопрос с вариантом ответа. Время на ответ до 1 минуты. В 7 вопросе до 2 –х минут.

4.5. Контактное лицо – Столярова Ирина Вячеславовна, заместитель директора по НМР. Тел. +7 (963) 737-66-62, эл. почта: legenda.boss123@gmail.com (в теме письма указать – онлайн игра, ОУ).

5. Награждение

5.1. По итогам проведения Конкурса жюри формирует протокол, на основании которого

определяются призовые места. Количество призовых мест в каждом направлении секции/номинации не должно превышать 35 % от общего числа участников, победителями становятся участники, набравшие наибольшее количество баллов в соответствующем игре. Авторы конкурсных работ игры, набравшие наибольшее количество баллов по критериям оценки награждаются дипломами победителей (I место) и лауреатов (1,2,3 степени). Участникам Конкурса выдаются сертификаты участника Конкурса.